In der Stadt unterwegs Partnerübung

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- Vorbereitung: Kopieren Sie die Vorlage.
  Die Hälfte der Schüler/innen bekommt eine Kopie von Teil A,
  die andere Hälfte eine Kopie von Teil B.

- Ablauf: Die Schüler arbeiten zu zweit.
  Sie haben die Vorlage so in der Hand, dass der Partner sie nicht sehen kann.
  Schüler A beginnt und liest die erste Hälfte des Textes vor.
  Schüler B ergänzt die Lücken.
  Die zweite Hälfte liest Schüler B vor, Schüler A ergänzt die Lücken.

  Am Ende kontrollieren beide Schüler gemeinsam, ob sie alles richtig geschrieben haben.

  Wer hat die wenigsten Fehler?

3-19-001679-8
© Max Hueber Verlag 2005
Autorin: Andrea Hawerlant

In der Stadt unterwegs

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24

Partnerübung

Vorlage A

A

Philipp ist mit seiner Mutter **in der Stadt** unterwegs. Sie fahren zuerst **mit dem Fahrrad zur Apotheke**. Dann stellen sie die Fahrräder **am Bahnhof** ab und fahren **mit der Straßenbahn ins Zentrum**. Dort kaufen sie **eine Jacke** und **eine Hose** für Philipp.

Sie kaufen auch _____

_____ Luisa.

Sie hat _____.

Zum Schluss gehen sie _____. Es ist _____.

Philip isst _____ und seine Mutter trinkt _____.

Um 18 Uhr sind sie wieder _____

am _____. Aber die Fahrräder sind _____...

© Max Hueber Verlag 2005 Autorin: Andrea Hawerlant

3-19-001679-8

In der Stadt unterwegs

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24

Partnerübung

Vorlage B

B

Philipp ist mit seiner Mutter _____ unterwegs.
Sie fahren zuerst _____.
Dann stellen sie die Fahrräder _____
ab und fahren _____.
Dort kaufen sie _____ und _____
für Philipp.

Sie kaufen auch **ein Geschenk für seine Schwester** Luisa. Sie hat **am Sonntag Geburtstag**. Zum Schluss gehen sie **ins Eiscafé**. Es ist **heiß**. Philip isst **ein Eis** und seine Mutter trinkt **einen Eiskaffee**. Um 18 Uhr sind sie wieder **an der Haltestelle** am **Bahnhof**. Aber die Fahrräder sind **weg** ...

© Max Hueber Verlag 2005 Autorin: Andrea Hawerlant
3-19-001679-8

In der Stadt unterwegs

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24

Partnerübung

Vorlage A

A

Philipp ist mit seiner Mutter **in der Stadt** unterwegs. Sie fahren zuerst **mit dem Fahrrad zur Apotheke**. Dann stellen sie die Fahrräder **am Bahnhof** ab und fahren **mit der Straßenbahn ins Zentrum**. Dort kaufen sie **eine Jacke** und **eine Hose** für Philipp.

Sie kaufen auch _____

_____ Luisa.

Sie hat _____.

Zum Schluss gehen sie _____. Es ist _____.

Philip isst _____ und seine Mutter trinkt _____.

Um 18 Uhr sind sie wieder _____

am _____. Aber die Fahrräder sind _____.

© Max Hueber Verlag 2005 Autorin: Andrea Haverlant

3-19-001679-8

In der Stadt unterwegs

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24

Partnerübung

Vorlage B

B

Philipp ist mit seiner Mutter _____ unterwegs.
Sie fahren zuerst _____.
Dann stellen sie die Fahrräder _____
ab und fahren _____.
Dort kaufen sie _____ und _____
für Philipp.

Sie kaufen auch **ein Geschenk für seine Schwester** Luisa. Sie hat **am Sonntag Geburtstag**. Zum Schluss gehen sie **ins Eiscafé**. Es ist **heiß**. Philip isst **ein Eis** und seine Mutter trinkt **einen Eiskaffee**. Um 18 Uhr sind sie wieder **an der Haltestelle** am **Bahnhof**. Aber die Fahrräder sind **weg** ...

© Max Hueber Verlag 2005
Autorin: Andrea Hawerlant
3-19-001679-8

Wo? **Würfelspiel: Schlangen und Leitern für 3 – 4 Schüler**
Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24, Übung 4 – 9

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- Vorbereitung: Kleben Sie die kopierte Vorlage auf dünne Pappe.
  Jeweils 3-4 Schüler brauchen eine Vorlage mit dem Spielfeld.
  Außerdem benötigt jede Gruppe Spielfiguren, einen Würfel und Streichhölzer.

- Ablauf: Teilen Sie die Klasse in Gruppen mit 3-4 Schülern.
  Jede Gruppe erhält eine Spielvorlage, Spielfiguren, einen Würfel und Streichhölzer.

  Die Schüler würfeln der Reihe nach.
  Sie setzen ihre Spielfigur auf das entsprechende Feld und beantworten die Frage.

  Beispiel: *Wo kann man Lebensmittel kaufen?*
  - Im Supermarkt.

  Wenn die Frage grammatikalisch richtig und sinnvoll beantwortet wurde, erhält der Schüler ein Streichholz.

  Leitern:
  Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld am Fuß einer Leiter kommt, darf die Leiter hochklettern.

  Schlangen:
  Wer mit seiner Spielfigur auf ein Feld mit Schlangenkopf kommt, muss ans Ende der Schlange zurückgehen.

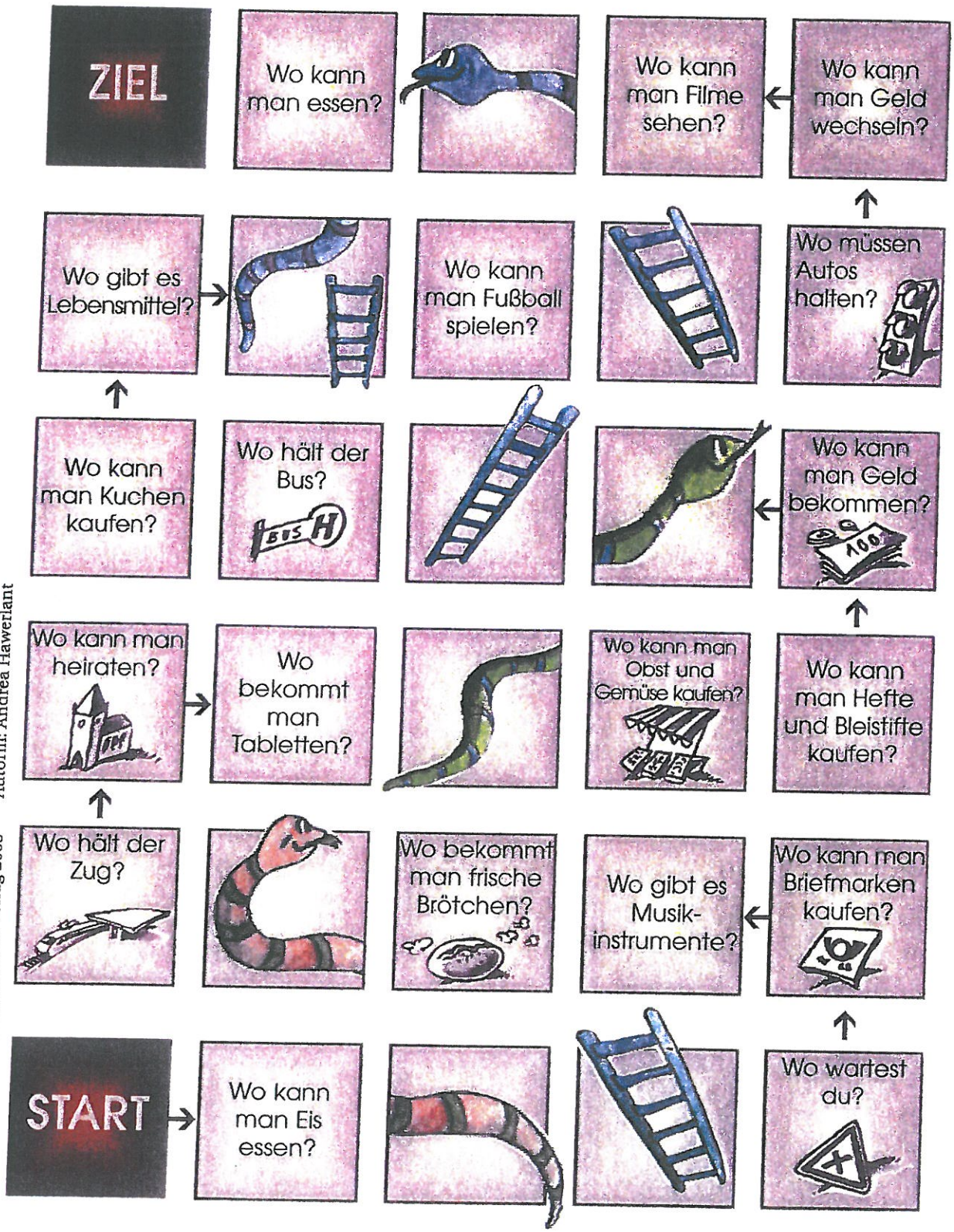
  Bei diesem Spiel gibt es zwei Gewinner:
  Gewonnen hat der Schüler, der die meisten Streichhölzer gesammelt hat und/oder als Erster das Ziel erreicht hat.

3-19-001679-8 © Max Hueber Verlag 2005 Autorin: Andrea Hawerlant

Wo?

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24, Übung 4 – 9

Würfelspiel: Schlangen und Leitern für 3 – 4 Schüler



Autorin: Andrea Hawerlant
© Max Hueber Verlag 2005
3-19-001679-8

Wo?

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 24, Übung 4 – 9

Würfelspiel: Schlangen und Leitern für 3 – 4 Schüler

Autorin: Andrea Hawerlant
© Max Hueber Verlag 2005
3-19-001679-8